

NÚMERO DE JUGADORES	Se practica a X	
CAMBIO	Ilimitados durante las pausas y/o por lesión	
TERRENO	56 metros X 35 metros	
BALÓN	Talla 3	
TIEMPO DE JUEGO	Tiempo máximo media jornada : 50 minutos	
ARBITRAJE	1 árbitro joven de categoría superior formado para ello y 1 educador-acompañante (encargado del arbitraje de la melé y de la seguridad).	
JUEGO DESLEAL	Desde el cambio temporal de 2 min. a la exclusión definitiva, según la gravedad de la falta. El cambio es obligatorio. Si brutalidad caracterizada o reincidencia, exclusión definitiva de la jornada.	
RUCK	Una vez la posesión del balón es ganada, no se puede hacer contraruck. El contraruck será sancionado con un Golpe Franco	
CARGA	El portador del balón no puede cargar directamente al defensor, debe buscar los intervalos. La carga será sancionada por un Golpe Franco .	
PLACAJE	El placaje se ejecuta obligatoriamente con los dos brazos , debe obligatoriamente realizarse al nivel de la cintura . Todo placaje por encima de esa parte o sin usar los 2 brazos será sancionado. Un jugador que es culpable de un placaje peligroso debe ser sistemáticamente excluido por el arbitro (2 minutos) con cambio. El proyectar a un jugador y la zancadilla con la mano (Zancadilla Francesa) están prohibidos. Golpe Franco	
PUESTA EN JUEGO	¿dónde?	¿cómo?
SAQUE DE INICIO	En el centro del campo	Puntapié a bote pronto Adversarios a 5 metros El balón debe pasar los 5 metros
SAQUE DESPUÉS DE UN ENSAYO	En el centro del campo por el equipo que ha recibido el ensayo	Golpe franco Adversarios a 5 metros Saque desde el suelo
SAQUE DE "LINEA DE MARCA"	A 5 metros de la zona de ensayo	Golpe franco Adversarios a 5 metros Saque desde el suelo
SAQUE DE "22"	A 10 metros de la zona de ensayo	Golpe franco Adversarios a 5 metros Saque desde el suelo
GOPE DE CASTIGO	En el lugar de la falta, A 5 metros de cualquier línea	Golpe franco Adversarios a 5 metros Saque desde el suelo
GOLPE FRANCO	En el lugar de la falta, A 5 metros de cualquier línea	Adversarios a 5 metros Saque desde el suelo
SAQUE LATERAL INDIRECTO	En el lugar de salida, A 5 metros mínimo de la zona de ensayo	Golpe franco Adversarios a 5 metros Saque desde el suelo
SAQUE LATERAL DIRECTO	Puntapié en la zona de 10 metros y de ensayo : En el lugar de salida	
	Puntapié fuera de la zona de 10 metros : En el punto del puntapié	
BALÓN ADELANTADO O INJUGABLE	En el lugar de la falta, a 5 metros de cualquier línea	Golpe franco Adversarios a 5 metros Saque desde el suelo
CUANDO EL ARBITRO PITA, EL JUGADOR DEL EQUIPO QUE HA HECHO LA FALTA DEJA INMEDIATAMENTE EL BALÓN EN EL LUGAR DE LA FALTA SINO, SANCIÓN (GOLPE FRANCO O 5 METROS MAS O SUBSTITUCIÓN SI SE PRODUCEN FALTAS REPETIDAS) 5 ENSAYOS DE DIFERENCIA EN CUALQUIER MOMENTO : RESULTADO DEFINITIVO Y OBLIGACIÓN DE EQUILIBRAR LOS EQUIPOS SEA COMO SEA.		
A PARTE DE ESTAS MODIFICACIONES, LAS REGLAS DEL RUGBY XV "IRB SUB19" SON APLICABLES (Juego con el pie autorizado desde las manos)		